

TRENCH + CRUSADE

+ Scheda Banda +

Nome Banda

Fazione

Variante

Cassaforte

Punti Gloria

Insegna

Cronologia Banda *

Armeria

* Scritto da un narratore molto inaffidabile

‡ Elite ‡

Nome _____		Tipo _____		Parole Chiave _____		
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
Abilità: _____						
Equipaggiamento: _____						
Ferite: _____ Cicatrici <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						

Nome _____		Tipo _____		Parole Chiave _____		
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
Abilità: _____						
Equipaggiamento: _____						
Ferite: _____ Cicatrici <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						

Nome _____		Tipo _____		Parole Chiave _____		
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
Abilità: _____						
Equipaggiamento: _____						
Ferite: _____ Cicatrici <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						

Nome _____		Tipo _____		Parole Chiave _____		
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
Abilità: _____						
Equipaggiamento: _____						
Ferite: _____ Cicatrici <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						

Nome _____		Tipo _____		Parole Chiave _____		
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
Abilità: _____						
Equipaggiamento: _____						
Ferite: _____ Cicatrici <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						

Nome _____		Tipo _____		Parole Chiave _____		
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
Abilità: _____						
Equipaggiamento: _____						
Ferite: _____ Cicatrici <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						

† Truppe †

Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____
Equipaggiamento: _____

Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____
Equipaggiamento: _____

Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____
Equipaggiamento: _____

Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____
Equipaggiamento: _____

Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____
Equipaggiamento: _____

Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____
Equipaggiamento: _____



Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____

Equipaggiamento: _____

Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____

Equipaggiamento: _____

Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____

Equipaggiamento: _____

Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____

Equipaggiamento: _____

Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____

Equipaggiamento: _____

Nome _____ Tipo _____ Parole Chiave _____

Movimento	Distanza	Mischia	Armatatura	Esperienza	Ducati

Abilità: _____

Equipaggiamento: _____

! Gesta Gloriose !

I giocatori ottengono un Punto Gloria per ogni modello che completa una qualsiasi delle seguenti Gesta Gloriose.

I Punti Gloria possono essere guadagnati solo una volta: il giocatore che le completa per primo ottiene la Gloria!

- Sacrificio di Sangue:** uno dei tuoi modelli mette fuori combattimento almeno tre nemici durante la Battaglia.
- Guardia del Corpo:** il modello che hai nominato come quello da tenere in vita non viene eliminato.
- Abbattili:** fai cadere un nemico da un'altezza di 3"+ grazie alla tua azione (tiro, mischia, Potere sovranaturale ecc.).
- Raid Audace:** l'attaccante completa questa Impresa Gloriosa se distrugge 1 segnalino obiettivo nella Zona di schieramento dell'avversario.
- Buona Caccia:** elimina un nemico in una trincea con un attacco a distanza a lungo raggio.
- Alto Rischio, Alta Ricompensa:** il tuo modello nominato da tenere in vita elimina uno degli ÉLITE nemici bersaglio.
- Mantieni la Posizione:** supera un test di morale.
- Uccidi i loro Leader:** elimina tutti gli ÉLITE che hai nominato come bersagli.
- Re della Collina:** controlla tutti e tre gli obiettivi contemporaneamente.
- Guida la Carica:** carica un modello nemico con due o più modelli in questo turno e metti quel modello fuori combattimento nello stesso turno.
- Signore della Guerra:** metti 2+ modelli nemici fuori combattimento in un singolo turno con attacchi in mischia con uno dei tuoi modelli.
- Proteggi la Reliquia:** elimina un nemico che sta toccando uno dei segnalini reliquiario.
- Furia:** l'attaccante completa questa gloriosa impresa se un singolo modello distrugge 2+ segnalini obiettivo.
- Cacciatore di Reliquie:** uno dei tuoi modelli rivendica almeno due segnalini reliquiario durante la partita.
- Risparmia le Scorte:** il difensore completa questa gloriosa impresa se alla fine del 4° turno rimangono 4 o più scorte.
- Tiratore Scelto:** elimina un nemico in Copertura sparando da Lunga Distanza.
- Cecchino:** elimina un Elite nemico con un Attacco di tiro.
- Fermali sul Nascere:** il Difensore completa questa Azione Gloriosa se mette Fuori Combattimento un modello nemico nella Zona di Schieramento dell'Attaccante
- Coraggio Suicida:** carica due modelli nemici con uno dei tuoi durante una singola Attivazione.
- Respingili:** come Difensore, metti Fuori Combattimento un nemico in una Trincea quando non c'erano Difensori nella Trincea prima di attivare il modello che mette fuori combattimento il nemico.
- Vittoria della Morte:** vinci la Battaglia.
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____